

Izenburua: CensOr2

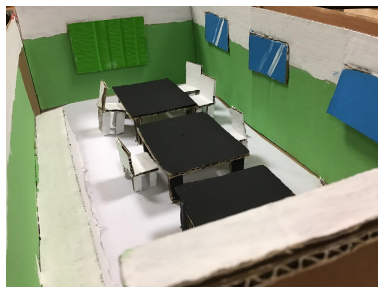
Laburpena:

Proiektu honen bidez lortu nahi dugu bizitza erosoagoa izatea.

Proiektua batez ere makina bat da neurtzen duena zenbat CO2 dagoen gela batean eta kantitate finko bat pasatzen badu lehioak irekitzen du bakarrik gela hori aireztatzeko.

Hilabete onetan egon gara proiektu onetan lan egiten. Hainbat gauza egin dugu: maketa bat zirkuitoarekin, bisita txartelak, web orria...

Maketa



Triptikoa



Bisita txartela

☎ 944132420

✉ censor2@artxandape.net

Artxandape Ikastola

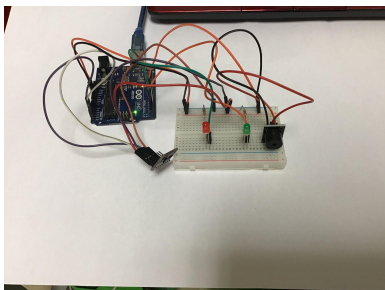
Anselma de Salces 1-bis

48007 Bilbo

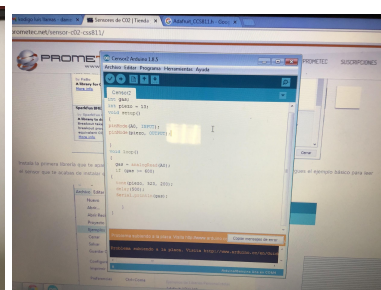
CENSOR2



Zirkuitoa



Kodigoa



Arazoak:

CO2 pertsonengan eragin negatiboa izan dezakeen gasa da. Oso ezagunak dira atmosferaren kutsadurak ingurumenean eragiten dituen ondorioak. Hala ere, interesgarria da karbono dioxidoak eraikinen eta etxebizitzan barruan dituen ondorioak ezagutzea.

Argi dago etxebizitza batean CO2 kantitate handi batek eragiten duela airearen kalitatea ona ez izatea edo txarra ere izatea. Baina, gainera, eragin zuzena izan dezake etxebizitzan edo eraikinean bizi direnen osasunean. Eraikinen eta etxebizitzan barruko karbono dioxidoak arazo fisikoak eragin ditzake giltzurrunetan eta hezurretan, baita estresa ere.

CO2 mailak oso altuak direnean, 1.000 eta 2.000 ppm artekoak, pertsonak logura nabari dezake. Maila horiek are handiagoak badira, buruko mina, goragalea, bihotz-maiztasuna handitzea eta kontzentratzeko arazoak senti daitezke.

- Metodologia:

- Gure proiektuan 5 ikasle egin dituzte lan, bakoitzak rol desberdin batekin. Banaketa guztion artean eztabaidatu da. Adibidez, Iñaki koordinatzailea izatea erabaki dugu.
- Coronavirusari buruzko informazioa interneten bilatu eta aurkitu dugu iPad-aren bidez. Bibliografian aipatu dugu web orrialdeak.
- Brain storming-aren dinamika oso eraginkorra izan da erabakiak hartzeko orduan. Denok lagundu dugu zerbait proiektuan gure ideiekin.
- Planifikazio orri bat erabili dugu bakoitzak lan bat edo norbaitek lan hori egiten dagoela arduratzeko. Lanak amaitzerakoan, berdez markatu dugu eginda dagoela jakiteko.
- Enpresa sortzeko, lana bitan banatu genuen: 2 pertsonak web-orria sortu zuten, pertsona batek logoa sortu zuen, beste pertsona batek triptikoa diseinatu zuen eta azkenak laguntza behar zutenei lagundu zien.
- Diseinurako 20 minutu inguru izan genituen maketaren diseinu bat sortzeko, eta 20 minutu horretan bakoitzak pentsatu zuen bere buruan nola izatea, eta gero denek artean erabaki genuen zein erabili.

- Lehenengo bisita txartelarekin hasi ginen pagesen gero web orria hasi ginen eta jarraian maketa montatzen hasi ginen eta eraikitzen amaitu genuenean margoztu genuen eta orain txostena egiten gaude
- Uste dugu taldearen funtzionamendua ona izan dela, baina zerbait aldatu izango bagenu momentu batzuk izango ziren, batzuetan ezer egin gabe egon garela denbora galtzen.
- Generalki ez ditugu aldaketak euki, dena oso argi geneukagulako baina aldaketa bat nahi genuenean adoz ipini gara denon artean

Emaitzak:

Gehiago espero genuen, baina konforme gaude egin dugunarekin. Maketa amaitzen gaude, zirkuitoak faltatzen zaigu ipintzea eta kartela egin behar dugu.

BIBLIOGRAFIA ETA ERREFERENTZIAK:

[-Zirkuitoa eta kodigoa](#)

[-Web orria](#)

[-Non egin dugu kodigoa eta zirkuitoa](#)

[-Non egin dugu bisita txartelak](#)

[-Triptikoa](#)

ONDORIOAK:

Ez genuke ezer obetuko, pentzatzen dugulako ondo dagoela guztia. Argitu behar duguna da leihoak irekitzen jakitea

Eskerrak: Eskerrak emanen genioke proiektu hau martxan jarri duen taldeari, beraiei esker proiektu hau martxan jarri dugulako.