

# Zubiaren Memoria

## Arazoaren aurkezpena:

Gure helburua herri batetik bestera bizikletak pasatzea da ibai bat dagoen zailtasunarekin. Guk orduan zubi altxagarri bat eraikitzea erabaki dugu eta zubi hori eraikitzeko baldintzak jarraituta zubi altxagarri bat egitea da helburua.

## Bete beharreko helburuen ikerketa:

Baldintzak hauek dira:

- Material birziklatuak, organikoak etb izan behar dira (hau da ingurumenari kalte egiten ez diotenak)
- Zubia inguruko basoarekin estetikoki bat etorri behar da.
- 30 metroko ibaia pasa behar du (orduan ezin da zubi txikiagoa izan)
- Zubiak 4 bide izan behar ditu bizikletak pasa ahal izateko.
- Zubiaren zati bat altxa egin behar da barkuak pasa ahal izateko.
- Zubiak ibaiaren fauna eta flora gutxien kaltetu behar du.
- 3D-ko pieza bat behintzat eduki beharko du.

### Aurrekariak:

Guk lehen esan dudan bezala zubi altxagarri bat eraiki behar dugu eta, zer da zubi altxagarri bat?

Zubi altxagarria zubi mugikor mota bat da, instalazio mekaniko baten laguntzaz altxa daitekeena, ate batetik sartu ahal izateko, edo ur-masa batean zehar itsas trafikoa ahalbidetzeko.

Erabili ditugun erreferentziak ospetsuenetarikook dira.

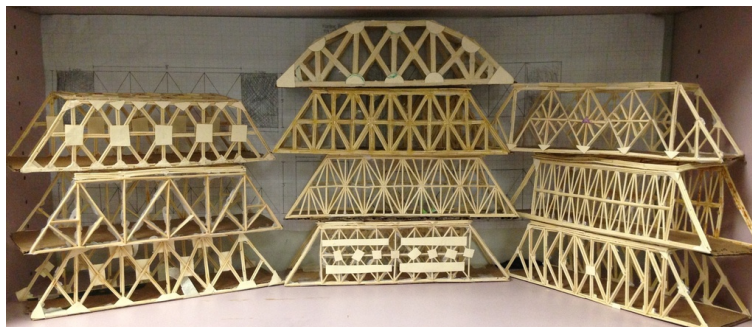


Londreseko zubi altxagarri ospetsua.



Bilboko Deustoko zubi altxagarria.

Gero ere beste erreferentzia tipo bat erabili dugu azkenean egin ez den teilatua eta aldeak ikusteko.



Hau erreferentzia bezala hartu eta lehenengo horrelako bi bloke egin behar genituen baina denbora kontuengatik eta beste arazo batzuengatik azkenean ez genuen hau egitea hautatu eta horren ordeztatu gabekoa egin dugu.

### Zailtasunak eta arazoak:

Esan bezala, denbora izan da zailtasun handienetako bat. Beste zailtasun nagusia zubiaren altxatzen diren zatiak rampetara nola pegatzea pentsatzea izan da, silikonarekin pegatzen bagenuen ez zelako mugituko eta materialak bilatzen egon behar izan gera eta azkenean bisagra txiki batzuk hartzearen alde jarri gara. Beste zailtasun txikiago baina inportante bat neurri guztiak ondo egotea izan da baina azkenean lortu egin dugu eta gure azkeneko eta zailtasun errezena nahigabe ibaia margotuta zegoen egur xafra grisez margotu zen eta disimulatu eta tapatzeko zuhaixka batzuk margotu behar izan genituen.

Beste alde batetik oso bidegorri onak lortu ditugu eta rampa aldatu baina igo ahal izateko ere lortu ditugu eta momentuz robotika ondo dijoala ematen du eta azkenean polita eta funtzionala geratuko dela uste dugu.

Hau dena esan eta gero nire ustez lehenengo egunetan piskabat galduta genbilen eta beste taldeak lanean ikusten genituen eta ez genekien zer egin baina azkenean horrapatu egin diegu eta lan ona egiten ari garela uste dute lehenengo aldia dela kontuan hartuta eta ere horaindian bukatu gabe dagoela kontuan hartuta.

Hau azalduta taldeko lana, partaideak eta bere lana azalduko dizkizuet.

Lehenengo denok batera informazioa eta erreferentziak bilatu genituen eta hori pixka bat bere lekuan jarri eta gero denok batera egurra margotu genuen zubia eta beste gauza batzuk gero gainean jarri ahal izateko. Ondoren egurraren zati handienak moztu joan ginen.

Hor lana zatitzen joan ginen eta batzuk moztu eta beste batzuk lijatzen hasi ziren eta gero hori egin eta gero Ibrahim robotikarekin jarri zen Anahi 3D-ko parteaz eta gauza bat gehiago lijatzeaz arduratu zen eta azkenik Hugo eta Maddi zatiak margotzen eta pegatzen asi ziren eta momentuz horrela banatu dugu lan guztia. Hau dena egurrezko piezak , margoa, 3D-ko forma eta silikonarekin egin dugu.